

DT 001.20

Curitiba, 24 de janeiro de 2020

## NOTA OFICIAL 001/20

A Federação Paranaense de Basketball, através do Departamento Técnico **divulga** o Calendário de Competições e Eventos de 2020, e **abre prazo aos Clubes** para solicitar a SEDE das mesmas, conforme informações a seguir:

- a) A solicitação de Sede se refere às competições Taças Paraná, Campeonatos Estaduais de Base e Adulto Série Prata e Bronze e Encontros Regionais (nas três regiões) em forma de circuito, conforme calendário;
- b) Prazo para solicitação: **24 JAN à 04 FEV de 2020**, via ofício assinado pelo responsável legal e encaminhado por e-mail para [tecnico@basqueteparana.com.br](mailto:tecnico@basqueteparana.com.br);
- c) Caso haja apenas um candidato a Sede em determinada competição, esta sede já será homologada. Portanto, é importante enviar o pedido somente se realmente houver condições e certeza do cumprimento das exigências dispostas nos documentos de encargos amplamente divulgado em 2019;
- d) Se houver mais de uma entidade solicitando a sede de uma mesma competição, será usado o critério de distribuição equitativa de competições entre as regiões;
- e) O Calendário poderá sofrer pequenas modificações em caso de alteração no Sistema de Disputa de alguma categoria ou de qualquer outro item de interesse dos clubes, votado e decidido na Reunião Técnica de 8 e 9 FEV de 2020.

Importante **salientar** que o Calendário foi confeccionado, considerando vários fatores como: Jogos Oficiais do Estado, competições de outros órgãos desportivos, não acúmulo de competições de categorias de faixas etárias próximas, não acúmulo de muitas competições no mesmo mês, treinamento das seleções paranaenses, eleições municipais de 2020 e organização interna desse departamento. Desta forma, solicitações em datas não previstas no Calendário podem ser analisadas, **mas todos esses fatores deverão ser considerados**.

Dê ciência, registre-se e cumpra-se.



**FABIOLA VILA DOS SANTOS**

**Diretora Técnica**



**DANIEL S. LAZIER**

**Diretor Técnico**